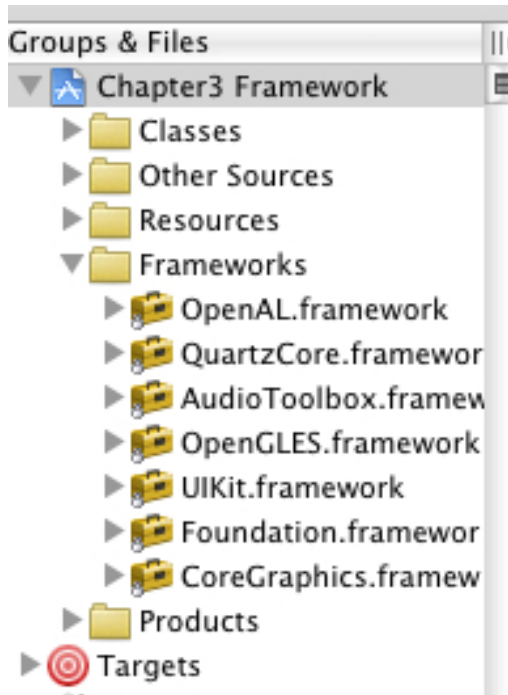
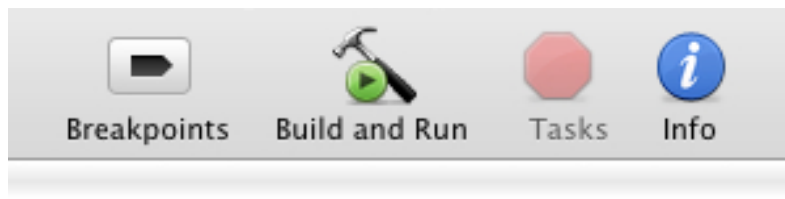


책의 챕터3 소스중 세번째 프로젝트인 Chapter3_Example_p79을 대상으로 설명하겠습니다.

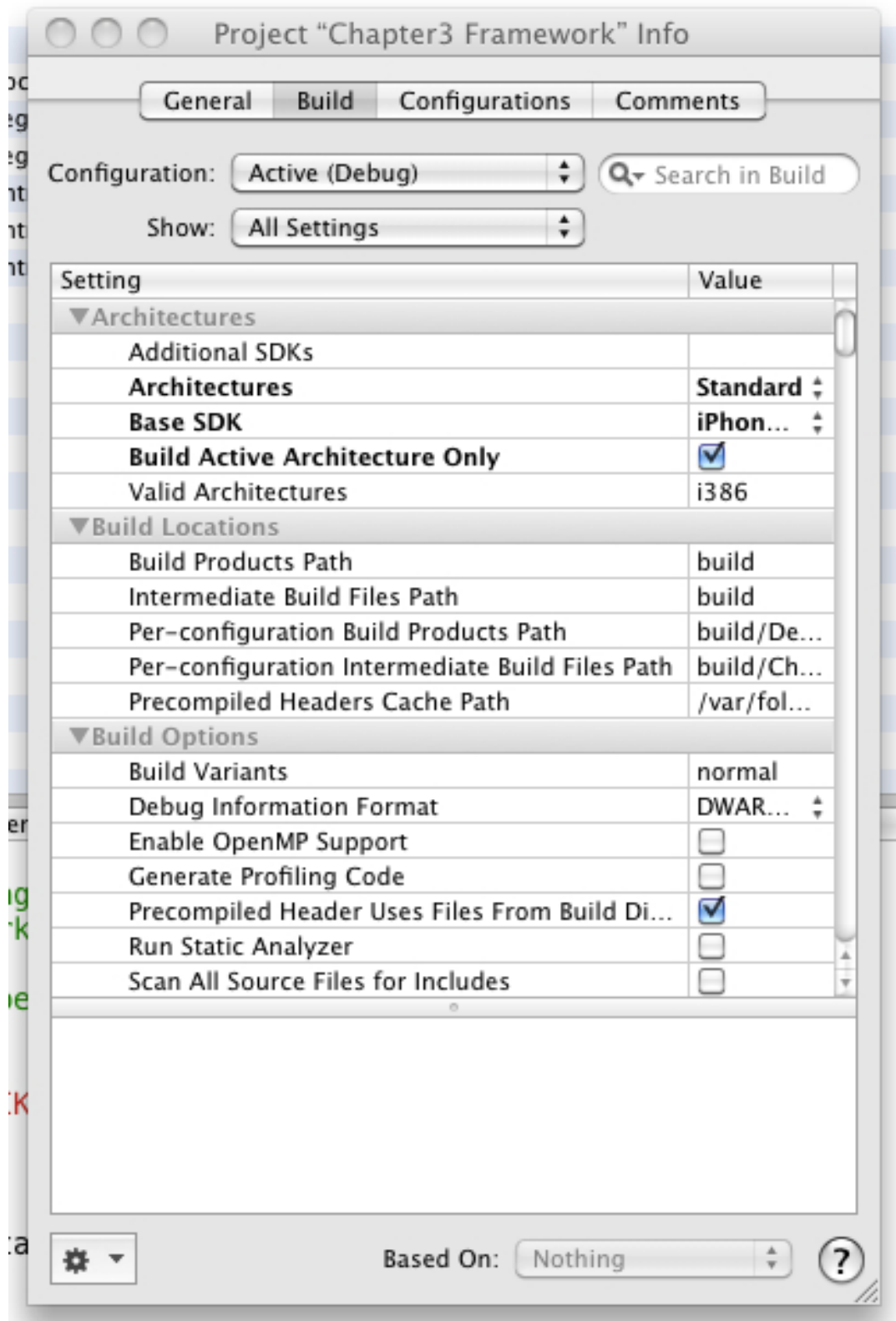
1. Xcode 윈도의 왼쪽에 보이는 Groups&Files 에서 제일 위의 항목을 선택합니다. 여기서는 Chapter3 Framework를 선택하시면 됩니다.



2. 그 다음에 윈도 위에 위치한 네개의 아이콘 중에서 제일 오른쪽에 있는 파란색의 info를 클릭합니다.



3. 그러면 아래와 같이 프로젝트의 정보창이 뜹니다.



4. 여기에서 BaseSDK의 오른쪽에 보이는 iPhone... 쪽을 클릭하시면

Configuration: Active (Debug) Search in Build

Show: All Settings

Setting	Value
▼ Architectures	
Additional SDKs	
Architectures	Standard
Base SDK	iPhone...
Build Active Architecture Only	<input checked="" type="checkbox"/>
Valid Architectures	i386

iPhone OS Simulator SDKs 라는 항목이 있고 그 아래에

iPhone Simulator 3.2

iPhone Simulator 4.0

처럼 목록이 뜹니다. 여기서 3.2나 4.0 어느 것을 선택하셔도 컴파일 및 실행이 가능합니다.