

TTP(Tap to Pay)

User Guide 1.0.0



Date 2014-03-13	Document Name TTP(Tap to Pay) Digital Admin User Guide	Version 1.0.0	Page 2
---------------------------	--	-------------------------	------------------

History

Version	Date	Contents
1.0.0	2013-03-13	초안 작성

Contents

1.	개요.....	4
2.	관리자 사이트 URL	4
3.	계정발급 및 로그인	4
3.1	계정발급 시 주의사항	4
3.2	로그인	4
4.	기업정보 업데이트	5
4.1	판매자 정보 업데이트	5
4.2	서비스 설정 업데이트	6
5.	앱 관리	7
5.1	앱 등록	7
5.1.1	미디어이션 "사용"으로 선택한 경우	8
5.1.2	해외결제 "사용"으로 선택한 경우	9
5.2	앱 목록 및 상세정보 확인	10
6.	아이템 관리.....	11
6.1	아이템 등록.....	11
6.1.1	"해외결제 미사용"으로 선택한 경우.....	11
6.1.2	"해외결제 사용"으로 선택한 경우	12
6.2	아이템 목록 및 상세정보 확인, 수정.....	13
6.3	아이템 결제코드 확인.....	14
7.	결제내역	15
7.1	결제내역 조회	15
7.2	결제 상세 정보 확인	16
8.	결제 통계	17
9.	정산내역 (실시간).....	18
10.	정산내역 (확정).....	19
☞	별첨 1. 정산 및 세금계산서	20
☞	별첨 2. 복수계정 통합관리 기능	21

1. 개요

TTP(Tap To Pay) 관리자 사이트를 이용하여 앱 등록 및 관리, 아이템 등록 및 관리, 결제 및 정산내역 확인, 미디어이션 기능을 이용하는 방법에 대하여 설명하는 매뉴얼입니다.

TTP 관리자 사이트는 Google Chrome에 최적화되어 있습니다. Internet Explorer로 접속하실 경우 첨부된 이미지와 화면이 다르게 보일 수 있으니 이점 참고해 주시기 바랍니다.

2. 관리자 사이트 URL

<http://biz.ttp.kr>

3. 계정발급 및 로그인

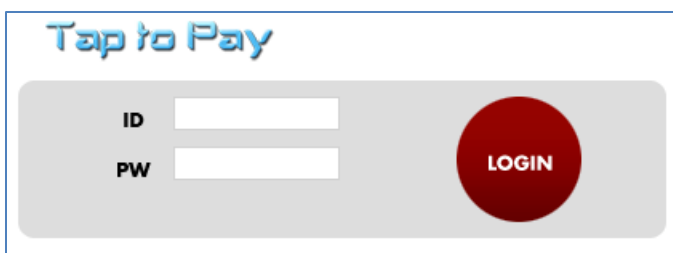
TTP 관리자 사이트 계정은 별도의 회원가입 절차가 없으며, TTP서비스 제휴계약이 체결된 후 개발사가 요청한 아이디/비밀번호로 로그인 계정을 생성하여 드립니다.

3.1 계정발급 시 주의사항

1. 회사명을 아이디로 사용하는 경우 동일한 비밀번호는 사용하지 않는 것이 좋습니다.
2. 7자 이상의 영/숫자 조합으로 사용하시는 것이 좋습니다. (특수문자는 사용불가)

3.2 로그인

1. <http://biz.ttp.kr> 사이트에 접속합니다.
2. 발급받은 계정으로 로그인 합니다.



4. 기업정보 업데이트

4.1 판매자 정보 업데이트

1. 정보관리에 있는 "판매자 정보"를 클릭합니다.
2. 붉은 박스 안에 있는 "대표이미지, 소개"에 업체정보를 입력하시고 "변경내용저장" 버튼을 클릭하시면 됩니다.



Tap to Pay 로그아웃

m.h mind MH Mind2

정보관리

판매자 정보

서비스설정

환율조회

TTP

인앱 아이템 관리

앱 관리

아이템 관리

결제 내역

결제 통계

정산 내역(실시간)

정산 내역(확정)

데이터 연동

연동정보

연동목록

테스트

정보관리

CP번호 : 2 * 결제연동시 적용하는 번호(CPSeq).

업체명 : MH Mind2

대표전화번호 :

주소 : 서울시 마포구 상암동 DMC첨단산업센터 C동 718-3

비밀번호 : * 비밀번호 변경을 원할 경우, 새로운 비밀번호를 입력해주세요.

대표 이미지 : **이미지 선택**

길이제한 : 100 x 100 pixel
크기제한 : 512 KB
지원포맷 : JPG, GIF, PNG
100x100보다 큰경우 드래그해서 조정할 수 있습니다.

소개 :

변경 내용 저장

4.2 서비스 설정 업데이트

(★ 필수 입력 항목)

1. 정보관리에 있는 "서비스설정" 클릭합니다.
2. 붉은 박스 안에 있는 "서비스문의안내"에 국내 고객을 위한 귀사의 고객센터 정보를 입력하시고, "영문 서비스문의안내"에 해외 고객을 위한 귀사의 고객센터 정보를 입력하시면 됩니다.

(서비스 문의안내는 클라이언트 결제완료 화면에서 보여지는 내용으로 반드시 아래의 정보입력 Sample을 참고해서 작성하여 주시기 바랍니다.)

3. 국문,영문 서비스문의안내를 모두 입력하신 후 "설정변경" 버튼을 클릭하시면 됩니다.



Tap to Pay 로그아웃

m.h mind MH Mind2

정보관리
판매자정보
서비스설정
환출조회
TTP
인앱 아이템 관리
앱 관리
아이템 관리
결제 내역
결제 통계
정산 내역(실시간)
정산 내역(확정)
데이터 연동
연동정보
연동목록
테스트

서비스설정

이용안내

* 입력한 내용을 상품등록시 공통으로 사용할 수 있습니다.

배송안내 : 최대 200자

교환/반품안내 : 최대 200자

서비스문의안내 : 개발사 : (주)엠에이치마인드
문의전화 : 070-0000-0000
이메일 : ttp114@gmail.com

영문 서비스문의안내 : Developer : mhmind Inc.
Contact : +8270-0000-0000
E-mail : ttp114@gmail.com

정보입력 Sample

설정 변경

5. 앱 관리

5.1 앱 등록

1. 좌측 인앱 아이템 관리에 있는 “앱 관리”를 메뉴를 클릭합니다.
2. 앱목록 화면 우측에 있는 “앱등록” 버튼을 클릭합니다.



The screenshot shows the 'Tap to Pay' admin interface. On the left is a navigation menu with '앱 관리' selected. The main area is titled '앱목록' and contains a search bar, a '조건으로 검색' button, and a table of registered apps. The table has columns for '번호', '앱명 / 앱내통화종전코드', '기본결제종류', '상품수', '등록일', and '관리'. One app is listed with ID '1', name 'Test', and a long alphanumeric code. The '앱등록' button in the top right corner is highlighted with a red dashed box.

3. 앱추가 화면에 “앱명”을 입력하고, “해외결제”와 “미디어이션” 사용여부를 선택합니다.
4. 미디어이션은 TTP 라이브러리에 구글빌링을 탑재해 놓은 것으로 개발사의 개발비용절감 및 TTP 관리자사이트에서 매출을 통합적으로 관리하실 수 있도록 무료로 제공하는 기능입니다. “사용”으로 선택하시면 TTP, TTP+Google, Google 과 같이 듀얼결제모듈 연동이 가능하며, “미사용”으로 선택하시면 TTP 결제모듈만 이용 가능합니다.



The screenshot shows the '앱 추가' (Add App) form. The '앱 기본정보' (App Basic Information) section is highlighted with a red dashed box. It includes a text input for '앱명' (App Name), two radio button options for '해외결제 사용' (Overseas Payment Use) with '미사용' (Not Used) selected, and two radio button options for '미디어이션 사용' (Mediation Use) with '미사용' (Not Used) selected. A note below states: '※ 변경된 사항을 저장하실 경우, 클라이언트에서 즉시 적용됩니다.' (When you save the changed items, they will be applied immediately on the client side.) There is an '앱 추가' (Add App) button at the bottom.

5.1.1 미디어이션 “사용”으로 선택한 경우

1. 앱추가 화면에서 “미디어이션 사용”을 “사용”으로 선택하시면 아래와 같은 입력화면이 나타납니다.
2. 기본 미디어이션 선택 및 미디어이션 옵션사항인 “기간설정”, “요일반복” 중 원하는 기능을 선택하시고 해당 정보 입력 후 “앱추가” 버튼을 클릭하시면 앱등록이 완료됩니다.



5.1.2 해외결제 “사용”으로 선택한 경우

1. “해외결제 사용”을 “사용”으로 선택하시면 아래와 같은 입력화면이 나타납니다.
2. “사이버머니 단위”란에 귀사의 앱 내에서 사용되는 사이버머니의 단위를 입력하시면 됩니다. 이 단위는 아래의 클라이언트 스크린샷처럼 아이템계산기에 노출되기 때문에 반드시 영문으로 작성해 주셔야 합니다. Ex) Diamond, Gold, Carrot 등
3. “사이버머니 기준가격”을 한화(원)로 할지 USD로 할지 선택하신 후 “1USD” 또는 “1000 원”당 지급되는 사이버머니를 입력하시면 됩니다.
4. “할인율” 기준가격은 기본적으로 1USD로 설정이 되어 있으며, 각 국가별 물가수준을 반영해서 할인할 경우, “할인율”란에 해당 국가의 할인비율(0~100%)을 선택하시면 됩니다.
5. “사이버머니 추가지급”은 일정수량 이상의 사이버머니를 구입하는 사용자에게 추가적으로 사이버머니를 제공하는 경우 사용합니다. 사이버머니 추가지급을 우측의 +, - 를 이용하여 추가하거나 삭제 가능합니다.

앱 추가

앱 기본정보

앱명 : Test

해외결제 사용 : 미사용 사용

미디어마케팅 사용 : 미사용 사용

앱 추가정보

사이버머니 단위 : Carrot

사이버머니 기준가격 : 1 USD 당 지급되는 사이버머니 100 Carrot

사이버머니 최소단위당 통화별 가격

*할인 미입력 시 0으로 계산하여 결제됩니다.

결제수단	설명	통화	계당가격	할인율	할인적용가격
		AUD	0.01	0 %	0.0100
		BRL	0.02	0 %	0.0200
		IDR	110	0 %	110.00
		INR	0.6	0 %	0.600
		MYR	0.03	0 %	0.0300
		NZD	0.01	0 %	0.0100
		PHP	0.45	0 %	0.4500
		SGD	0.01	0 %	0.0100
		THB	0.33	0 %	0.3300
		TWD	0.3	0 %	0.300
		USD	0.01	0 %	0.0100
		VND	210	0 %	210.00
MyCard Ingame	MyCard Ingame, 각 통화별로 할인율을 적용해주세요	TWD	0.3	0 %	0.300

사이버머니 추가지급

ex) 앱내 통화명이 '다이아'라고 가정했을때 50~100 다이아 구입 시 10%로 다이아 추가 지급, 100~xx 다이아 구입시 20%로 다이아 추가 지급
위와 같은 방식으로 비용이 부담 될 만한 금액 이하에서 많을수록 아무것도 입력하지 않으면
구입하는 사이버머니 사이버머니 추가지급율
~ XX % + -

5.2 앱 목록 및 상세정보 확인

1. 좌측 “앱관리” 메뉴를 클릭합니다.
2. 위의 [6.1 앱등록]에서 추가한 Test 앱이 아래와 같이 등록된 것을 확인하실 수 있습니다.
3. “사이버머니충전코드”는 동남아시아에서 주로 사용되는 MOL Voucher, MyCard In-Game 방식의 결제를 추가할 때 아이템 가격설정에 이용하는 코드입니다. 코드설정방법은 개발자 매뉴얼에서 확인하실 수 있습니다.



번호	앱명 / 사이버머니충전코드	기본결제종류	상품수	등록일	관리
34	Test 921AF723E21561EF95F4F9FC592E4DAB91	Dual	0	2014-03-13	삭제
33	MHMIND 앱1 929AC79ED0381ABE10F9FE299ECE27E5A48	TTP	0	2014-03-13	삭제
1	App Test 926BB48EB48AA6CE4CFF52F17ECFA1646A	TTP	1	2014-02-27	삭제

4. 위의 이미지에서 파란색으로 표시된 “번호” 또는 “앱명”을 클릭하시면 아래의 그림처럼 해당 앱에 대한 상세정보화면으로 이동하며, 앱 정보를 수정 또는 삭제하실 수 있습니다.



앱 수정 로그아웃 **앱 삭제**

앱 기본정보

앱명 : Test

해외결제 사용 : 미사용 사용

미디어이션 사용 : 미사용 사용

미디어이션 결제수단 관리

기본 미디어이션 : TTP

※ 아래 미디어이션 옵션설정을 하지 않은 기간/요일인 경우 기본적으로 적용될 미디어이션입니다.

미디어이션 : TTP+Google

기간 설정 (yyyyymmdd형식 ex: 20130615~20130701)
적용 기간 : 20140313 ~ 21140313

요일 반복 (HHMM형식 ex: 0000~2400)
적용 시간 : ~
반복 요일 : 월 화 수 목 금 토 일

※ 변경된 사항을 저장하실 경우, 클라이언트에서 즉시 적용됩니다.

앱 저장

6. 아이템 관리

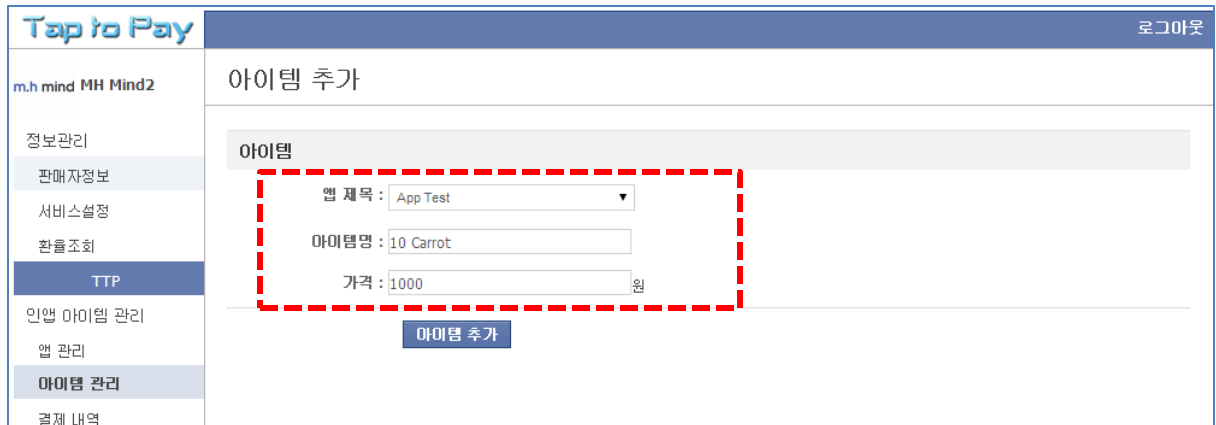
6.1 아이템 등록

1. 좌측 “아이템관리” 메뉴를 클릭합니다.
2. 우측 “아이템등록” 버튼을 클릭합니다. 아이터등록은 앱 등록 시 “해외결제 사용 여부”에 따라 두 가지 방식으로 등록하게 됩니다.



6.1.1 “해외결제 미사용”으로 선택한 경우

1. 위의 [6.1 앱등록]에서 앱을 추가할 때 “해외결제 미사용”으로 선택한 앱에 대한 아이터 등록화면입니다..
2. 아이터추가 화면에서 “앱제목”을 선택하고, “아이터명”, “가격”을 입력합니다.
3. 아이터 정보 입력 후 “아이터추가”버튼을 클릭하시면 등록이 완료됩니다.



6.1.2 “해외결제 사용”으로 선택한 경우

1. 위의 [6.1 앱등록]에서 앱을 추가할 때 “해외결제 사용”으로 선택한 앱에 대한 아이템 등록 화면입니다.
2. 아이템추가 화면에서 “앱제목”을 선택하고, “아이템명”을 입력합니다.
3. “가격”은 “통화별 가격 설정”에서 반드시 모든 금액을 입력하셔야 합니다. 입력하지 않은 통화에 대한 결제는 오류가 발생합니다.
4. 아이템 정보 입력 후 “아이템추가”버튼을 클릭하시면 등록이 완료됩니다.



아이템 추가

아이템

앱 제목 : Test

아이템명 : 10 Carrot

통화별 가격 설정

통화국가	결제통화	가격	기타 설명
대한민국	KRW	1000	* 대한민국/ 휴대폰, 각종 상품권, 신용카드 결제 지원
미국	USD	0.99	* 미국/ 페이팔, 해외신용카드, 물포인트 결제 지원
대만	TWD	28.50	* 대만/ 마이카드 기준통화입니다.(1TWD = 1마이카드포인트)
싱가포르	SGD	1.20	* 싱가포르/ 체크카드 기준통화입니다.(1SGD = 1000 체리포인트)

아이템 추가

6.2 아이템 목록 및 상세정보 확인, 수정

1. 좌측 “아이템관리” 메뉴를 클릭합니다.
2. 등록된 아이템이 다수인 경우, 빠른 검색을 위해 “아이템명”란에 아이템명을 입력하시고 “조건으로 검색” 버튼을 누릅니다.
3. 아이템을 등록하시면 아래 그림과 같이 아이템 목록이 생성됩니다. 파란색으로 표시된 “번호” 또는 “아이템명”을 클릭하시면 “아이템 수정”화면으로 이동합니다.



번호	앱명	아이템명 / 아이템결재코드	기준통화가격	등록일	관리
11	App Test	10 Carrot 90021BE5F37F7AB2D4753BA65696EA12BC	1,000 원	2014-03-13	삭제
10	Test	10 Carrot 90021BE5F37F7AB2D4753BA65696EA12BC	0.99 USD	2014-03-13	삭제

4. “아이템 수정”화면에서는 상세내역을 확인하거나 수정 및 “해당아이템삭제” 버튼을 클릭해 즉시 삭제 가능합니다.



통화국가	결제통화	가격	기타 설명
대한민국	KRW	1000.00	* 대한민국/ 휴대폰, 각종 상품권, 신용카드 결제 지원
미국	USD	0.99	* 미국/ 페이팔, 해외신용카드, 물포인트 결제 지원
대만	TWD	28.50	* 대만/ 마이카드 기준통화입니다.(1TWD = 1마이카드포인트)
싱가포르	SGD	1.20	* 싱가포르/ 체크카드 기준통화입니다.(1SGD = 1000 체크카드포인트)

6.3 아이템 결제코드 확인

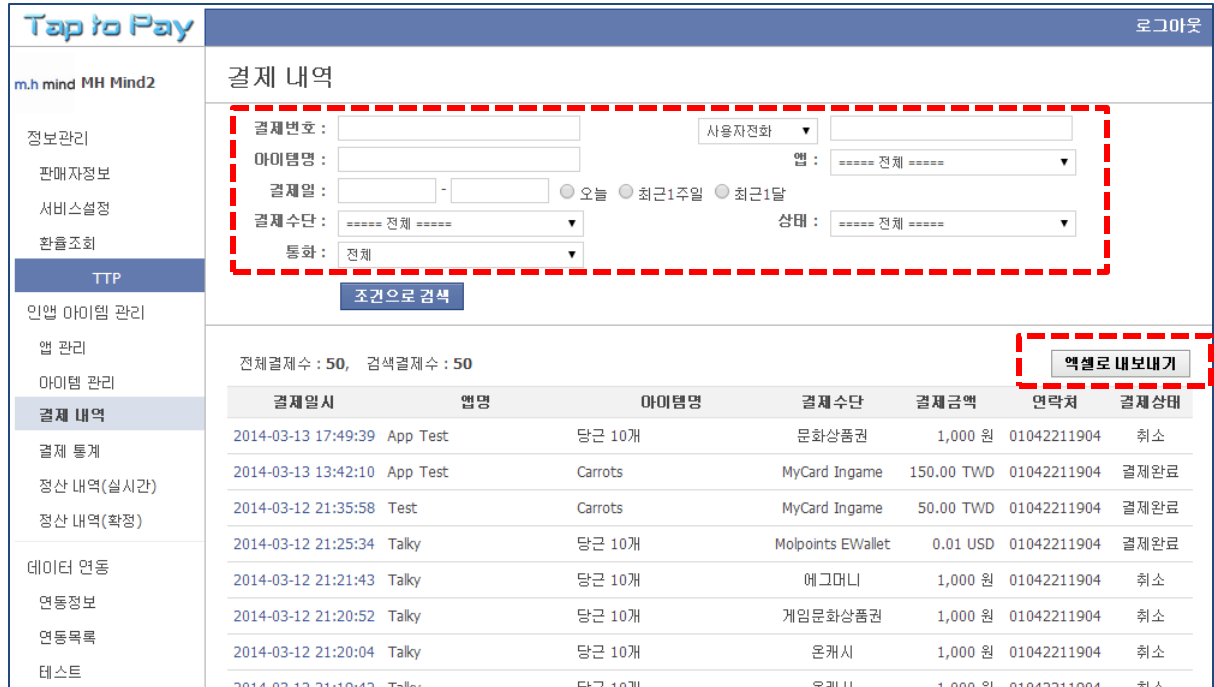
1. 좌측 “아이템관리” 메뉴를 클릭합니다.
2. 등록된 아이템이 다수인 경우, 빠른 검색을 위해 “아이템명”란에 해당 아이템명을 입력하고 “조건으로 검색” 버튼을 누릅니다.
3. “아이템명” 아래에 초록색으로 표시된 “아이템결제코드”를 복사해서 귀사의 앱에 연동하시면 됩니다.

Tap to Pay							로그아웃
m.h mind MH Mind2		아이템목록					
정보관리 판매자정보 서비스설정 환율조회 TTP 인앱 아이템 관리 앱 관리 아이템 관리 결제 내역 결제 통계 정산 내역(실시간)		아이템명 : <input type="text"/>	앱 : <input type="text" value="==== 전체 ====="/>				
		<input type="button" value="조건으로 검색"/>					
		전체아이템수 : 3, 검색아이템수 : 3					<input type="button" value="아이템등록"/>
번호	앱명	아이템명 / 아이템결제코드	기준통화가격	등록일	관리		
9	Test	10 Carrot 907C41F3911D43AA2E6EB6C4B8BCE23827	0.99 USD	2014-03-13	삭제		
7	App Test	10 Carrot 909B57A5AE80F9D246B098A93D5279E017	1,000 원	2014-03-13	삭제		
6	App Test	당근 10개 9088FC9DE0439390951B3071DB53509006	0.01 USD	2014-02-27	삭제		
<< < [1] > >>							

7. 결제내역

7.1 결제내역 조회

1. 좌측 “결제내역” 메뉴를 클릭합니다.
2. 검색항목 중 “아이템명”을 입력하거나, “사용자전화, 상품권ID, 상품권번호, 카드승인번호”를 선택해서 해당정보를 입력하신 후 “조건으로 검색” 버튼을 클릭하시면 결제내역을 조회하실 수 있습니다.
3. 검색항목 중 “앱”에서 원하는 앱을 선택하시면 해당 앱 별로 결제내역을 확인하실 수 있습니다.
4. 특정기간의 결제내역을 검색하시려면, “결제일” 옵션을 선택하거나 기간을 입력하셔서 검색하시면 됩니다.
5. “결제수단”을 선택하시면 각 결제수단별 결제내역을 확인하실 수 있습니다.
6. 특정 “통화”를 선택하시면 각 통화별 결제내역을 확인하실 수 있습니다.
7. 우측의 “엑셀로 내보내기” 버튼을 클릭하시면 검색한 결제내역을 엑셀파일로 저장하실 수 있습니다.



The screenshot shows the '결제내역' (Payment History) search interface. The search criteria section is highlighted with a red dashed box and includes the following fields:

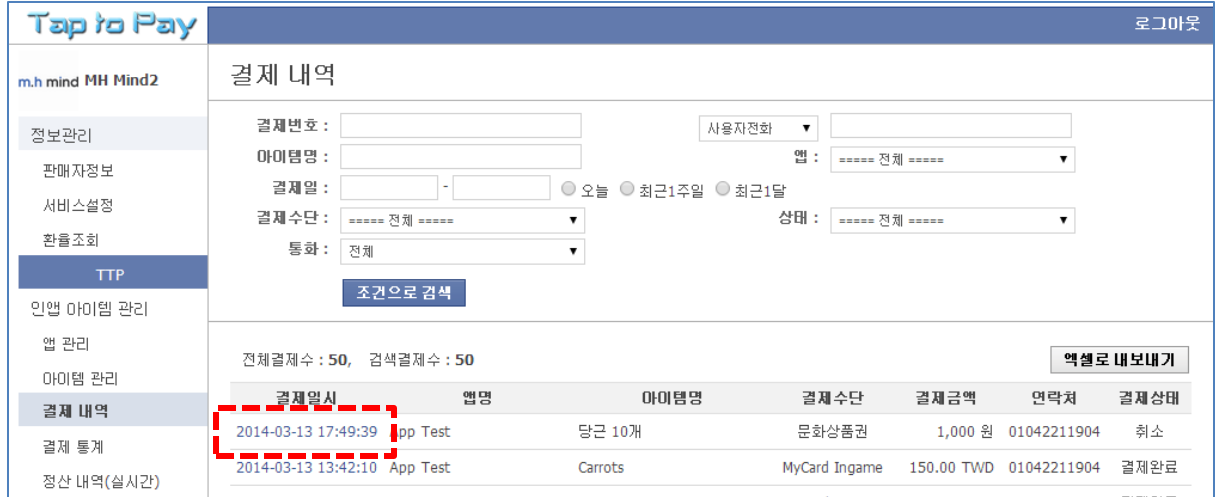
- 결제번호: [Input Field]
- 아이템명: [Input Field]
- 결제일: [Date Range Selection] (Today, Last 7 days, Last 1 month)
- 결제수단: [Dropdown Menu] (All, etc.)
- 통화: [Dropdown Menu] (All, etc.)
- 사용자전화: [Input Field]
- 앱: [Dropdown Menu] (All, etc.)
- 상태: [Dropdown Menu] (All, etc.)

Below the search criteria, there is a table of payment records. The 'Export to Excel' button is highlighted with a red dashed box.

결제일시	앱명	아이템명	결제수단	결제금액	연락처	결제상태
2014-03-13 17:49:39	App Test	당근 10개	문화상품권	1,000 원	01042211904	취소
2014-03-13 13:42:10	App Test	Carrots	MyCard Ingame	150.00 TWD	01042211904	결제완료
2014-03-12 21:35:58	Test	Carrots	MyCard Ingame	50.00 TWD	01042211904	결제완료
2014-03-12 21:25:34	Talky	당근 10개	Molpoints EWallet	0.01 USD	01042211904	결제완료
2014-03-12 21:21:43	Talky	당근 10개	에그머니	1,000 원	01042211904	취소
2014-03-12 21:20:52	Talky	당근 10개	게임문화상품권	1,000 원	01042211904	취소
2014-03-12 21:20:04	Talky	당근 10개	온캐시	1,000 원	01042211904	취소
2014-03-12 21:19:42	Talky	당근 10개	온캐시	1,000 원	01042211904	취소

7.2 결제 상세 정보 확인

1. 좌측 “결제내역” 메뉴를 클릭합니다.



결제내역

결제번호 : 사용자전화 :

아이템명 : 앱 : ===== 전체 =====

결제일 : - 오늘 최근1주일 최근1달

결제수단 : ===== 전체 ===== 상태 : ===== 전체 =====

통화 : 전체

[조건으로 검색](#)

전체결제수 : 50, 검색결제수 : 50 [엑셀로 내보내기](#)

결제일시	앱명	아이템명	결제수단	결제금액	연락처	결제상태
2014-03-13 17:49:39	App Test	당근 10개	문화상품권	1,000 원	01042211904	취소
2014-03-13 13:42:10	App Test	Carrots	MyCard Ingame	150.00 TWD	01042211904	결제완료

2. 파란색으로 표시된 “결제일시”를 클릭하시면 아래의 그림처럼 “결제 상세 정보” 화면으로 이동하여 상세한 결제정보를 확인하실 수 있습니다.



결제 상세 정보

[출력 미리보기](#)

결제정보

결제번호 : 2014031317493952048M

결제일시 : 2014-03-13 17:49:39

앱명 : App Test

아이템명 : 당근 10개

결제수단 : 문화상품권

결제금액 : 1,000 원

결제상태 : 취소

취소일시 : 2014-03-13 17:51:25

PGID : 000001448AA1F970FFFFFFFCOPN2FB6

PARAM : a_1394700483648

사용자 정보

기본정보 : 01042211904

[목록으로](#)

8. 결제 통계

1. 좌측 “결제통계” 메뉴를 클릭합니다.
2. 검색조건에서 “일별,월별”, “기간”, “통화”, “앱별 보기”, “아이템별 보기”, “앱 목록” 에 해당정보를 입력하신 후 “조건으로 검색” 버튼을 클릭하시면 국내 및 해외 결제에 대한 앱별, 아이템별 통계를 확인하실 수 있습니다
우측의 “엑셀로 내보내기” 버튼을 클릭하시면 검색한 결제내역을 엑셀파일로 저장하실 수 있습니다.



Tap to Pay 로그아웃

m.h mind MH Mind2

결제통계

정보관리

판매자정보

서비스설정

환율조회

TTP

인앱 아이템 관리

앱 관리

아이템 관리

결제 내역

결제 통계

정산 내역(실시간)

정산 내역(확정)

데이터 연동

연동정보

연동목록

테스트

보기방식 : 일별 월별

기간 : 2014-03-01 ~ 2014-03-14

통화 : 전체

앱 별 보기 : 보기

아이템 별 보기 : 보기

앱 목록 : 전체

조건으로 검색

엑셀로 내보내기

기간	결제수단	국가	통화	결제건수	결제금액	
2014-03-05	MyCard Ingame	TW	TWD	1	300.00 TWD	
	MyCard EWallet	TW	TWD	1	30.00 TWD	
2014-03-11	CherryCredits	SG	SGD	1	0.01 SGD	
2014-03-12	Molpoints EWallet	PH	USD	1	0.01 USD	
	CherryCredits	US	SGD	1	0.01 SGD	
	MyCard Ingame	US	TWD	2	100.00 TWD	
	Molpoints EWallet	ZZ	USD	1	0.01 USD	
2014-03-13	MyCard Ingame	US	TWD	1	150.00 TWD	
2014-03-14	문화상품권	KR	KRW	1	1,000 원	
	도서상품권	KR	KRW	1	1,000 원	
	신용카드(국내)	KR	KRW	1	1,000 원	
합계				TWD	5	580.00 TWD
				SGD	2	0.02 SGD
				USD	2	0.02 USD
				KRW	3	3,000 원

9. 정산내역 (실시간)

1. 좌측 “정산내역(실시간)” 메뉴를 클릭합니다
2. 보기방식에서 “일별,월별”을 선택하신 후 “조건으로 검색” 버튼을 클릭하시면 일별 또는 월별 실시간 정산내역을 확인하실 수 있으며, 각 통화별 합계금액 보여집니다.
3. 기본적으로는 당월 초부터 현재까지의 정산내역이 보여지며, 특정기간의 정산내역을 확인하시려면 “기간”란에 검색하고자 하는 기간을 별도로 입력해 주시고 “조건으로 검색”버튼을 클릭하시면 됩니다.
4. “통화”를 선택하시면 통화별 정산내역을 확인하실 수 있습니다.
5. 우측의 “엑셀로 내보내기” 버튼을 클릭하시면 검색한 결제내역을 엑셀파일로 저장하실 수 있습니다.



Tap to Pay 로그아웃

m.h mind MH Mind2

정산내역

보기방식 : 일별 월별

기간 : 2014-03-01 ~ 2014-03-14

통화 : 전체

[조건으로 검색](#)

[엑셀로 내보내기](#)

기간	결제건수	결제금액
2014-03-05	2	330.00 TWD
2014-03-11	1	0.01 SGD
2014-03-12	1	0.01 SGD
2014-03-12	2	100.00 TWD
2014-03-12	2	0.02 USD
2014-03-13	1	150.00 TWD
	5	580.00 TWD
합계	2	0.02 SGD
	2	0.02 USD

10. 정산내역 (확정)

1. 좌측 “정산내역(확정)” 메뉴를 클릭합니다.
2. “정산기간”에서 해당 월을 선택하시고 “조건으로 검색”버튼을 클릭하시면 정산집계가 마감된 정산내역을 확인하실 수 있습니다. 정산은 “월 단위”로 해당월의 1일부터 31일까지의 매출이 집계되어 매월 익월 초 11일 새벽에 정산데이터가 수집됩니다.
3. 특정 “통화”를 선택하시면 각 통화별 정산내역만 확인하실 수 있습니다.
4. 우측의 “엑셀로 내보내기” 버튼을 클릭하시면 검색한 결제내역을 엑셀파일로 저장하실 수 있습니다.

Tap to Pay
로그아웃

m.h mind MH Mind2

정보관리

판매자정보

서비스설정

환율조회

TTP

인앱 아이템 관리

앱 관리

아이템 관리

결제 내역

결제 통계

정산 내역(실시간)

정산 내역(확정)

데이터 연동

연동정보

연동목록

테스트

정산관리

정산기간 : 2014 년 02 월

통화 : 전체

조건으로 검색

* 정산데이터는 매월 11일 새벽에 전월의 데이터가 수집됩니다.

엑셀로 내보내기

년-월	결제 수단	앱명	국가	발생매출 (A)	수수료 (B)	부가세 (C)	정산금액 (A-B-C)
2014-02	도서상품권	App Test	KR	₩ 1,000	₩ 120	₩ 12	₩ 868
TOTAL				₩ 1,000	₩ 120	₩ 12	₩ 868
합계				₩ 1,000	₩ 120	₩ 12	₩ 868

TTP by MH Mind © 2011



별첨 1. 정산 및 세금계산서

1. 정산일 : 정산은 익월말 선정산으로 각 개정별 정산금액이 10만원 이상일 경우에 정산금액을 입금해 드리고 세금계산서를 발행해 드립니다.
Ex) 2월 정산금액이 10만원이상일 경우 3월 31일 정산금액 입금 및 세금계산서 발행
2. 세금계산서는 “서비스수수료(부가세별도)” 에 대하여 당사에서만 세금계산서를 발행해 드립니다. 귀사에서는 별도의 매입세금계산서를 발행하지 않으셔도 됩니다.
(귀사에서 엠에이치마인드로 상품을 판매한 것이 아니라, 고객들에게 상품을 판매한 것이기 때문에 탭투페이 수수료에 대한 세금계산서만 당사에서 발행합니다.)
3. 귀사에서는 분기말에 발생매출에 대해 “부가세신고”를 하시면 되며, 증빙자료는 TTP 관리자 사이트에서 해당 분기의 기간만큼 “월별정산내역화면 캡처” 하셔서 제출하시면 됩니다. 신고항목은 “기타매출”로 하시면 됩니다.



별첨 2. 복수계정 통합관리 기능

1. 복수 계정 통합관리 기능이란?

- 게임 또는 앱 마다 개별적으로 CP Admin 계정을 생성해서 관리 하는 방법을 말합니다.

2. 복수 계정 통합관리 기능의 장점은?

- 게임/앱마다 관리하는 담당자가 다를 경우, 게임/앱 별로 CP 계정이 있어 결제내역이나 정산내역 등의 관리가 용이합니다.
- 한 명이 모든 게임/앱을 관리할 경우 이 방법은 번거로울 수 있으며, 복수계정통합관리 보다는 상품등록 시 패키지추가(=앱추가)로 앱을 묶어주시면 게임/앱 별로 결제 및 정산에 대한 매출관리를 하시기 편리합니다.

3. 복수 계정은 어떻게 만드나요?

- mhmind.ttp@gmail.com 으로 " 관리자계정신청서 " 를 작성해서 보내주시면 확인하고 추가로 계정 생성해 드립니다.
- Ex) mhmind , mhmind_2 , mhmind_3 , mhmind_4 형식으로 관리자계정을 추가 생성해 드립니다..

4. 복수 계정 생성시 유의 사항

- 익월 말 발생매출에 대한 정산 시 **계정 별로 10만원 이상일 경우에만 정산**을 해드리고 있으니 이점 참고 및 양해 부탁드립니다.

Ex) A와 B 두 개의 계정으로 관리하실 경우, 예를 들어 1월에 A계정에서 100만원, B계정에서 8만원의 매출이 발생하면 A계정은 정상적으로 정산이 되지만, B계정은 10만원 미만이므로 누적 10만원 이상이 되는 시점에 정산을 받으실 수 있습니다.